

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерное обеспечение проектирования»

по направлению/специальности 54.03.01 «Дизайн»

## 1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины: «Компьютерное обеспечение проектирования» является создание системы знаний об особенностях компьютерного обеспечения проектирования, формирование у студентов умений и навыков использования электронных технологий и приемов создания виртуальных моделей для различных объектов проектирования.

Задачи освоения дисциплины: изучение студентами теоретических знаний, изучение эффективных способов создания проектной графики для решения конкретных задач, формирование практических навыков, позволяющих реализовать алгоритмы компьютерной графики на персональных компьютерах и использовать их во всех сферах деятельности специалистов в области дизайна. Изучение дисциплины предполагает проведение практических, аудиторных занятий, а также индивидуальной самостоятельной работы учащихся

## 1. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина (Б1.В.1.) «Компьютерное обеспечение проектирования» относится к вариативной части дисциплин ОПОП. Данная дисциплина изучается на третьем курсе в пятом и шестом семестрах. Входными знаниями, умениями и компетенциям студента, необходимым для изучения дисциплины «Компьютерное обеспечение проектирования» являются знания, умения и компетенции, освоенные в рамках следующих дисциплин ОПОП: Информационные технологии, Компьютерная графика, Компьютерное моделирование, Конструирование, Типология форм архитектурной среды

Освоение данной дисциплины ведется параллельно с дисциплинами: Архитектурная бионика.

Изучение дисциплины «Компьютерное обеспечение проектирования» является предшествующим для следующих дисциплин ОПОП: Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности, Отделочные материалы, Инженерно-технологические основы проектирования, Основы строительной техники и архитектурные конструкции, Преддипломная практика, Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты.

## 2. Требования к результатам освоения дисциплины

№ п/п	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или ее части)	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций		
			знать	уметь	владеть
1	ОПК-6	Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и	основные информационные базы данных; - интернет-	пользоваться профессиональными словарями на бумажных и	навыками поиска и цитирования необходимых

		библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	источники с актуальной профессиональной информацией, -основные законы и требования охраны авторского права и правила пользования информацией	цифровых носителях, пользоваться специальным и базами ГОСТов; пользоваться эргономическими, экономическими и пр. требованиями в процессе проектирования	ой информации в литературе и Интернет-порталах с учетом охраны авторского права
2	ОПК-7	Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	о возможностях технических и программных средств трехмерной компьютерной графики;	осуществлять визуализацию с применением профессиональных пакетов компьютерной графики;	навыками работы с профессиональными графическими пакетами планирования и разработки проектов в технологиях 3D;
3	ПК — 6	Способность применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	принципы построения интерфейса графических программ, архитектуру баз данных, базовые алгоритмы создания растровой проектной графики, основные принципы и специальные методы в технологиях полиграфии	осуществлять визуализацию с применением профессиональных пакетов компьютерной графики, эффективно и в краткие сроки создавать проекты на основе специфических требований технического задания	настройки и применения программных средств, используемых для создания растровой графики

### 3. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц

(216 часов)

#### **4. Образовательные технологии**

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий.

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины; выполнения учебно-творческих работ и подготовки к зачету и экзамену.

#### **5. Контроль успеваемости**

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля:

Контрольная работа

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачет, экзамен